

Приложение на системата за целите на "Пробно преброяване на населението и жилищния фонд 2020"



# Особености

#### • Регистраторите работят основно с мобилното приложение

#### • Регистраторите могат да:

- Виждат всички предварително заредени обекти в районите за обход, в които са назначени
- Редактират съществуващ обект
- Създават нови обекти

#### О Регистраторите не извършват промени по самите райони за обход

# Начален екран – Мобилно приложение

Обекти

О Първоначално се зарежда списък с обекти

 О Мобилното приложение разполага с главно меню с гъвкави възможности





Мобилно приложение

# Работа с потребителския интерфейс



# Работа с карта

#### • Картата предоставя следните опции:

- Увеличаване и намаляване на мащаба посредством жест с два пръста
- Преместване на видимата част на картата с жестове с един пръст
- Показване на текуща позиция



Изглед на слоя

• Навигация до избрана от потребителя позиция на картата



• Управление на видимостта на слоевете на картата



 $\odot$ 

### Работа със слоеве

Управление на

слоеве

# • Мобилното приложение позволява потребителят да избира кои слоеве на картата да бъдат визуализирани





# Основни символи в мобилното приложение и тяхното значение

#### О В мобилното приложение се срещат следните основни символи

НАВИГАЦИЯ	ЛИСТ
Е Списък с данни без геометрия	Добавете информация чрез формата за редактиране
Списък от данни с геометрия	🎾 Промяна в изглед на карта
Списък на работните обекти	••• Разширен изглед
Синхронизиране на вашите локални данни	Показване на допълнителни команди
🚿 Запис на вашата позиция	Х Активиране на филтър
🗹 Създаване / редактиране на информация	Х Отмяна на последното действие
Редактирайте настройките си на приложението	Влизане в режим на редактиране
() Излизане	
Разширено меню, протокол, дневник	



# Основни символи в мобилното приложение и тяхното значение

#### • В мобилното приложение се срещат следните основни символи

ΦΟΡΜΑ	КАРТА
I Показване на информация за грешка	Начална точка на вашия маршрут
🕕 Добавете прикачен файл	Крайна точка на вашия маршрут
О Добавете снимка	Показване / редактиране на геометрията на линията
Изпълнете командата	Показване / редактиране на геометрията на областта
🕑 Използва се текущото време	Промяна в режим на редактиране
Х Отмяна на последното действие	Р Показване / редактиране на геометрията на точката
🖍 Влизане β режим на редактиране	😕 Картата ще бъде изчистена
Разгъване на информацията	Добавете информация към картата
<b>і</b> Помощ и допълнителна информация	Преместване на елемент в картата
🎽 Промяна в изглед на карта	О Помощ при заснемането на карта >>
Прикачване на звуков файл	



## Основни символи в мобилното приложение и тяхното значение

#### О В мобилното приложение се срещат следните основни символи

GPS ПРОСЛЕДЯВАНЕ	УПРАВЛЕНИЕ НА СЪРВЪРА					
GPS проследяване при придвижване пеша	Отворете връзката към сървъра в предпочитания от вас браузър					
🐼 GPS проследяване при придвижване с колело	Сканирайте QR кода от екрана на работния плот					
GPS проследяване при придвижване с автомобил	🖍 Въведете ръчно настройките на сървъра с помощта на URL					
GPS проследяване при придвижване с heli	📔 Добавете нов сървър към локалните си настройки					
	влизане					
GPS проследяването започва	Добавете нов сървър, към който да се свържете с вашите настройки					
GPS проследяването ще бъде спряно	Редактиране или изтриване на съществуващ сървър от вашите настройки					
GPS проследяването ще бъде поставено на пауза	Влезте в избрания от вас сървър чрез интернет					
У GPS проследяването ще бъде показано на картата	Влизане в приложението без автоматична синхронизация на данни (лоша интернет връзка)					
СИНХРОНИЗАЦИЯ	Влезте в приложението си офлайн (без интернет връзка)					



Започнете синхронизацията



# Работа с обекти – Мобилно приложение

#### Потребителят може да избере обект по два основни начина:

M.App Ente	rprise				-	-		×
≡	Отво	ори Обе	кти (376	5/5057)		+	۹	Ð
EA Code	Код на	Катего	Тип	Брой	Лица	Раза	<u></u>	
445014		за постоян но обитава не	къща	1				•
445014		за постоян но обитава не	къща	1				0
445014	22	за постоян но обитава не	къща	1				•
445014		за постоян но обитава не	къща	1				0
445014		за постоян но обитава не	къща	1				•
445014	6	за постоян но обитава не	къща	1				0
445014		за постоян но обитава не	къща	1				•





От списък с обекти

#### Директно от картата

# Работа с обекти- Мобилно приложение

#### О Основен инструмент е списъкът с обекти

- Приложението предлага няколко списъка предварително филтрирани на база статус на обект
- Редакцията на обект става чрез директен избор на единицата от списъка
- Списъкът предлага допълнителни опции за работа с обекти:
- Навигация до обект от текущото местоположение
  - Преглед на позицията на обект на картата
  - Добавяне на обект



## Преглед на позицията на обекта на картата

- Обектът се визуализира на картата като точка в цвят, съответстващ на статуса на обекта
- О Интерфейсът предлага и допълнителни опции в долния десен ъгъл
  - Редакция на избраният обект
  - Преглед на позицията на обект на картата
  - Добавяне на обект



Допълнителни опции

## Работа с Обекти – Мобилно приложение

#### Картата е достъпна от главното меню

 Потребителят избира Обект с пръст поставен върху съответната точка на картата







# Създаване/Редакция на Обект – Мобилно приложение

#### Екранът предоставя следните възможности:

- Редакция на статус на Обект
- Редакция на атрибутите на Обект
- Редакция на геометрия/позиция на Обект
- Запазване на направените промени

Редакция на атрибутите на Обект



## Редакция на геометрия/позиция на Обект

- Приложението позиционира маркер на картата
- За да премести маркера, потребителят трябва да постави и задържи пръст върху маркера
- За да премести маркера, потребителят трябва да премести пръст върху желаната позиция, без да повдига пръста от маркера
- След като постави маркерът, потребителят трябва да запази промените





# Статус на Обект – Мобилно приложение

#### О Системата предлага следните статуси на преброителните единици, достъпни през мобилното приложение

- Незапочнат Създадена единица, по която не се работи
- Незавършен/В процес на обработка Незавършена. По единицата се работи, но не е завършена
- Завършен Завършена. Работата по единицата е завършена и може да се подаде за проверка
- Маркиран за изтриване Маркирана за изтриване.
   Обектът е предложен от потребителя за изтриване от потребител със съответните права
- О Системата предлага допълнителни статуси, които са достъпни само през интерфейсите за персонален компютър, тъй като са могат да бъдат управлявани само от роли, който не използват мобилното приложение



# Създаване на Обект – Мобилно приложение

- При натискане на бутон + се извежда стандартният интерфейс за редакция атрибутите на Обект
- О Полетата са празни
- Потребителят трябва да посочи позиция на картата





 $\odot$ 

# Създаване на Обект

- Приложението позиционира маркер на картата
- За да премести маркера, потребителят трябва да постави задържи пръст върху маркера
- За да премести маркера, потребителят трябва да премести пръст върху желаната позиция, без да повдига пръста от маркера
- След като постави маркерът, потребителят трябва да запази промените





- Приложението позволява, потребителят за заснеме или прикачи вече налично изображение към обект
- Потребителят може да приложи множество изображения към един обект
- Интерфейсът е достъпен, посредством екранът за създаване/редакция на атрибутите на обект

Внимание! Преди да приложите изображение, трябва да създадете обекта, чрез запазване на другите му атрибути

÷	M.App Enterprise			×
←	Обект			
	Квартал/ЖК- Свободен текст			
т				
	Номер на блок			1
Т				
	Име на блок			
Т				
т	вход			
	Коментар			
т				
	Потребител			
т	GISreg02			
	Разстояние *			
٩	Empty			9
	Разстояние			
ŕ		_	_	•
	СНИМКИ			$\bigcirc$
	Описание			
L				

• Работата със списъка с изображения, става посредством бутон 💿

 О Добавянето на нова снимка, става посредством бутон (), наличен в отворилият се посредством бутон () екран



#### • Приложението предлага две опции за добавяне на изображение:

- Посредством заснемане с камерата на устройството 🖸
- Посредством прикачване на вече налично изображение 🔒

	M.App Enterprise	-		×
←	Images			
C	Снимка	_		
	Empty	0	Ô	÷
с т [	)писание *			
14				
ш	СНИМКИ		•••	
	Описание			

#### О Заснемане на изображение

#### Стартиране на камерата

÷	M.App Enterprise		-		×	
←		Images				
¢	Снимка		_			
•	Empty			Ô		
Tr [	Описание *		-		_	
	СНИМКИ		_			
	Описание					
						I
						Р
					_	

#### Разрешаване на права за работа с камерата (прави се еднократно)



#### Заснемане (екранът изглежда различно за различните мобилни устройства)



#### Потвърждаване на изображението



#### Потвърдено изображение



#### Задаване на описание и запазване като атрибут на обекта

16:1	5 🗳 <u>1</u>	◎ * ♥ * ▲ * ▲ ■ 55%					
←		Images					
E.	Снимка						
	Описание *						
Ττ	Гест						
	Описание	-					
		•					

#### О Прикачване на вече налично изображение



- О Независимо от метода за добавяне, след запазване, потребителят бива пренасочен към екрана за редакция на атрибутите на обект
- Новите изображения се визуализират в списъка с изображения
- За да се работи с дадено изображение, то се избира от списъка
- За да се работи с целия списък, потребителят натиска бутон



#### Работа със снимки – Редакция на вече запазено изображение

- Потребителят може да редактира вече налично изображение
- Отваря се нов екран с атрибутите на изображението
- Потребителят може да промени описанието или дори да подмени изображението с друго такова, по вече познатите начини посредством заснемане или прикачване
- О Потребителят може да прегледа изображението посредством бутон 👱



# Работа със снимки – Работа със списък с изображения

#### • Потребителят може да достъпи следните опции посредством списъка:

- Добавяне на изображение 🖸 🔒
- Преглед на изображение 星
- Изтриване на изображение 💼
- Ако потребителят добави ново изображение, трябва да запази промените





## Работа със снимки – Визуализация на изображения

- О Потребителят може да прегледа изображение посредством бутон 👱
- О Опцията е достъпна както посредством списъка, така и посредством екранът за редакция на изображение

# Работа със снимки – Визуализация на изображения

#### • Преглед посредством списък



30

# Работа със снимки – Визуализация на изображения

#### О Потребителят може да прегледа изображение посредством бутон 🛃

 Опцията е достъпна както посредством списъка, така и посредством екранът за редакция на изображение



# Работа с обекти без геометрия- Мобилно приложение

#### О Системата позволява работа с обекти без асоциирана геометрия

О Ако Районът за обход съдържа такива Обекти, приложението визуализира допълнителен списък, посредством който са налични за редакция обектите без геометрия

M.App Enterprise	– 🗆 X	M.App Enterprise		– 🗆 X	← М.А	opp Enterprise		- 🗆 X	← M.App Enterprise		- 🗆 X	
Преброяване (Настройки)	+ Q Ə	≡	Райони за обход (1)	۹	÷	Обекти без г	геометрия (0)	Q 🖯	← c	)бект	$\land \downarrow$	
👗 GISreg02	дрес <u>Разст</u> о	<u>Пълен</u> код ЕКА	атте Тип на Об Обект	Брой жил	EA Code	Туре Но	using Un Floors	Address	Улица/Булевард/Площа	ад- Свободен текст		
ј≣ Обект- общо	л. Л.ЛЮТО О,няма омер	65534 655 C8e	34 с. 301 та Петка	623 🥑	65534 65534	Къща 1 Къща 1	3	0	Т АРАПЧАЛ Номер на дворно място	о(Номер и подномер на а	дреса)	
📜 Отвори Обекти	рапчал 🔅				65534	къща 2 Къща 1	2	ă	име на квартал/ж.к			
📜 Обект- в процес на обработка	згрев 🔅								Q			
📜 Обект- завършени	згрев								Квартал/ЖК- Свободен	текст		
📜 Обект- маркиран за изтриване	3FPEB 🚺								Т			
📜 Обект- Отказан									Т н.н			
📜 Обект- Приет	ов								Потребител			
П Обекти без геометрия	•								Т MOBTEST			┥
🗆 🗮 Райони за обход	•								ρ		(	)
२	•								Разстояние			1
🎾 Преброителна карта	ай 🕄											
🖒 Излез от профила си	ай 🔋								СНИМКИ Описание	_	🧕	1
	ай 🕄											
	а. първи 1ай 🔋											
× C ₀º ? ≣												

# Работа с обекти без геометрия- Мобилно приложение

• Добавянето на геометрия става, по вече познатият начин, приложим при създаване или редакция на обект

О След добавянето на геометрия, обектът вече не се визуализира в списъкът с обекти без геометрия



#### Работа с червени линии

# • Червените линии се използват за графично отбелязване на картата

• Например, за отбелязване на предложение за промяна на геометрия

 Червените линии поставени о даден потребител, се синхронизират с централната система и са видими за всички потребители имащи право на достъп до съответния Район, в който са поставени





#### Работа с червени линии

- О Опцията от главното меню извиква списък с всички създадени от потребителя червени линии
- О Списъкът позволява добавянето на нова червена линия
- Потребителят може да избере за преглед вече налични линии





## Работа с червени линии – Добавяне на линия

- О Добавянето на нова линия става чрез бутон 🕂
- Извежда се интерфейс за редакция на атрибутите на линия
- О Задължително се избират Тип и Геометрия на линията



## Работа с червени линии – Очертаване на геометрия на линия

- Начертаването на червени линии става, чрез поставяне на точки на картата
- О След поставянето на всички необходими точки, промените се запазват с бутон
- Не трябва да се поставят точки една върху друга! Ако това се случи, трябва да се започне от начало!



#### Работа с червени линии – визуализация на линия

- Визуализацията на линия от списъка се извиква от бутон
- О На картата се визуализират
   всички налични линии, но фокусът
   е на избраната от потребителя





# Благодаря ви за вниманието!